

„Robotika ...a robot ti tyká“

Využitie v edukačnom procese

Program Intereg V - A
Slovenská republika - Česká republika

Kód projektu: 304011U542

Trvanie projektu: 09/2020 - 06/2021

ROBOTIS PREMIUM

ROBOTIS MINI

ROBOTIS MINI

NAO

intel
inside

ROBOTIS MINI real humanoid

- Humanoid
- aplikácia pre riadenie robota
Android/iOs
- Bluetooth
- ovládanie gestami a hlasom
- editácia pohybov
- možnosť kompletného
preprogramovania



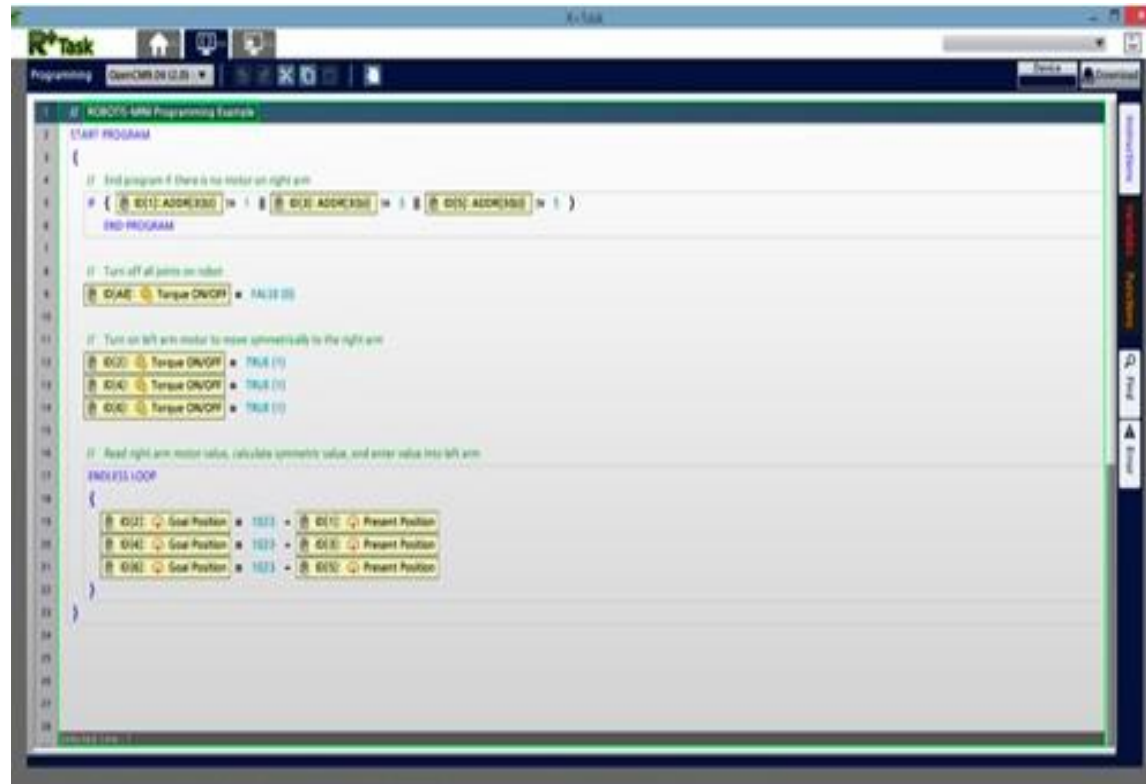
ROBOTIS MINI - ovládanie



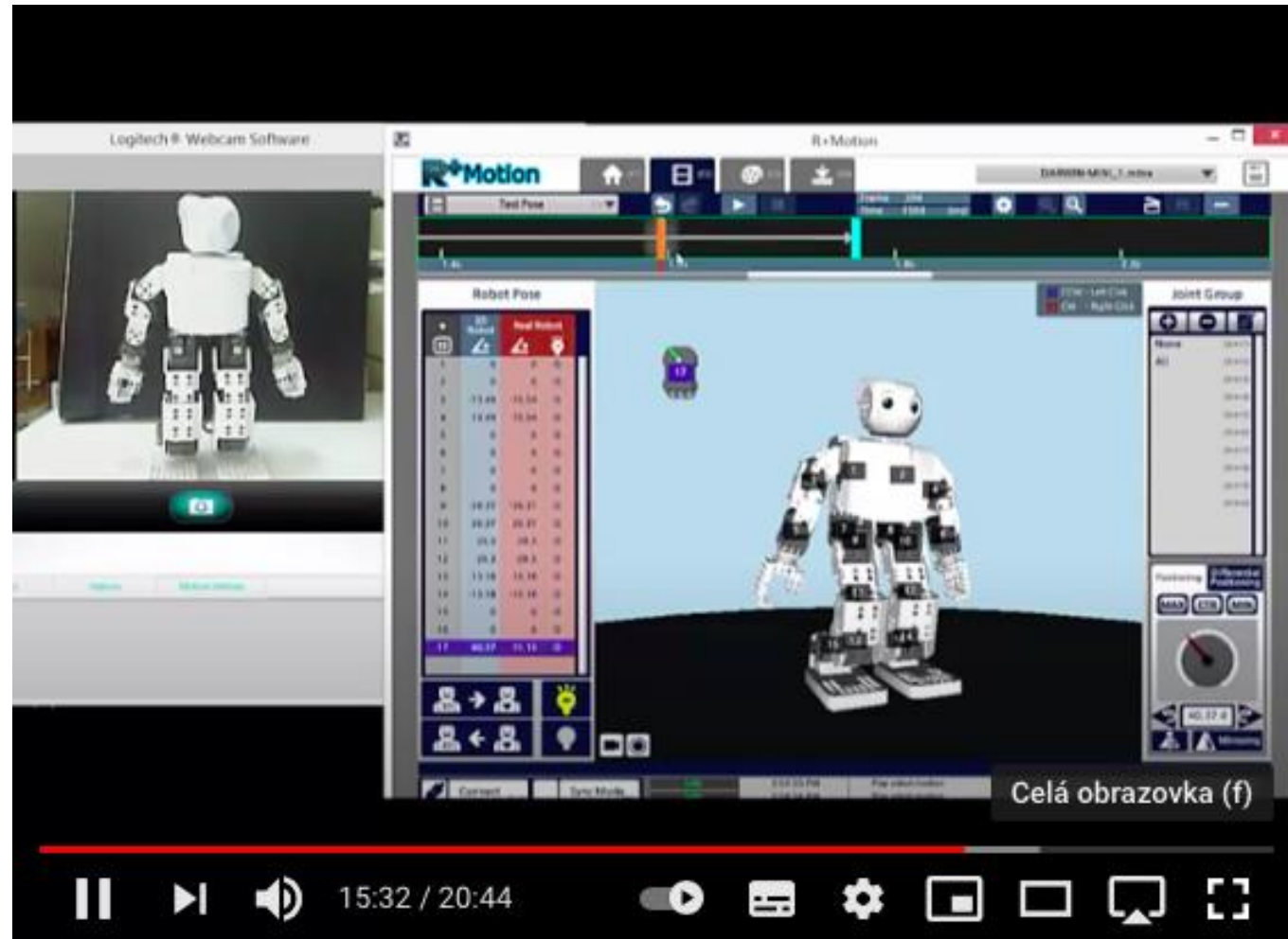
ROBOTIS MINI - ovládanie



ROBOTIS MINI - programovanie



ROBOTIS MINI - programovanie



ROBOTIS MINI

Využitie v edukačnom procese

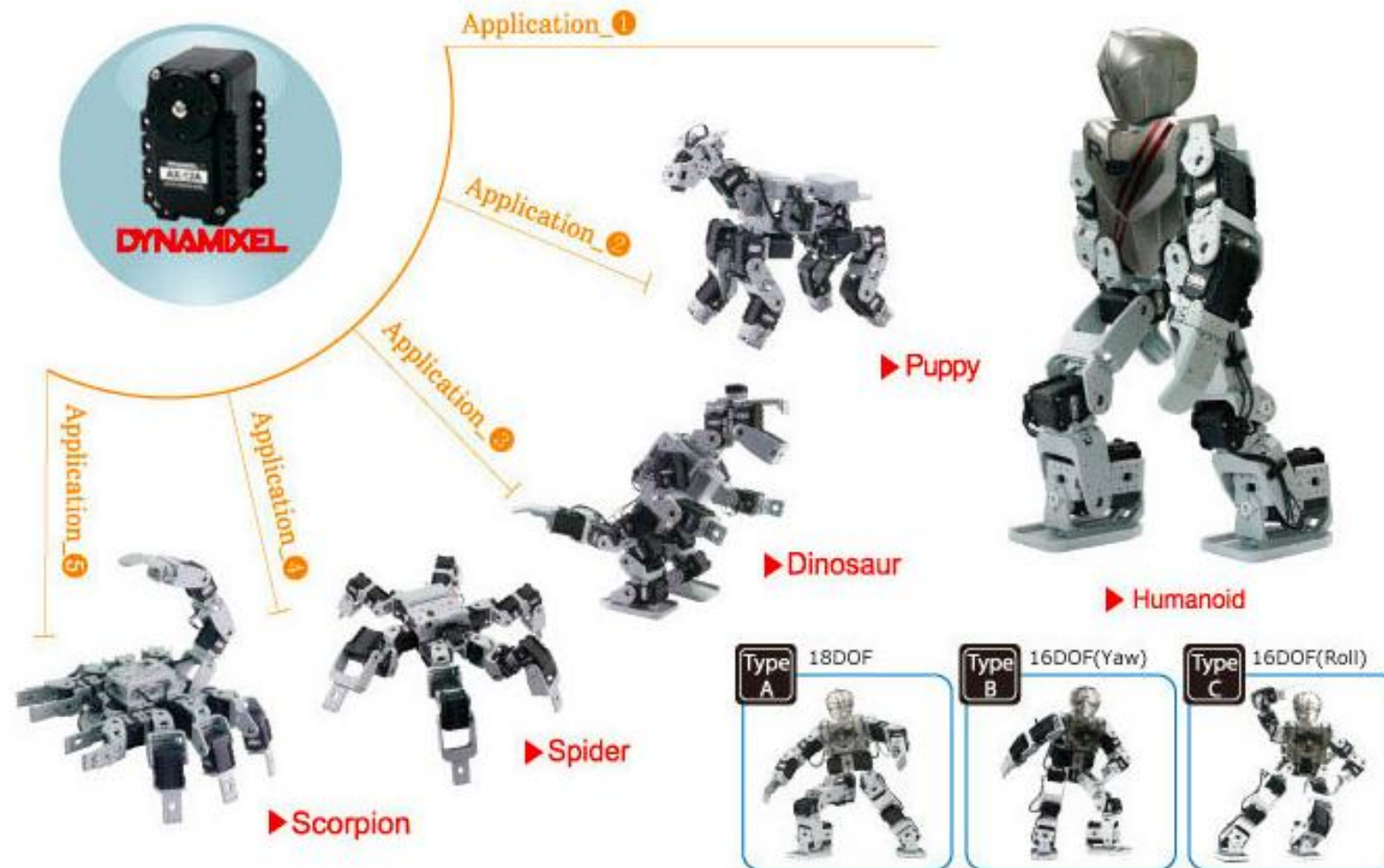
- Futbal, tanec, ... - ovládanie gestami a hlasom
- Nácvik algoritmizácie
- Programovanie v prostredí R+ motion a R+ task
- Vhodné použiť v nižších ročníkoch 8. ročného gymnázia - informatika
- Krúžok – „Robotika“

BIOLOID Premium Robot Kit

- humanoid
- Rôzne snímače vrátane gyroskopu
- DMS a IR RC-100A
- Bluetooth, ZIGbee
- Programovanie - C / C++, C#, Labview, MATLAB, Visual Basic, Java, Python...
- Vytvárajte rôznych robotov pomocou všestranného rozširovacieho mechanizmu



BIOLOID Premium Robot Kit



BIOLOID Premium Robot Kit



BIOLOID Premium Robot Kit

Využitie v edukačnom procese

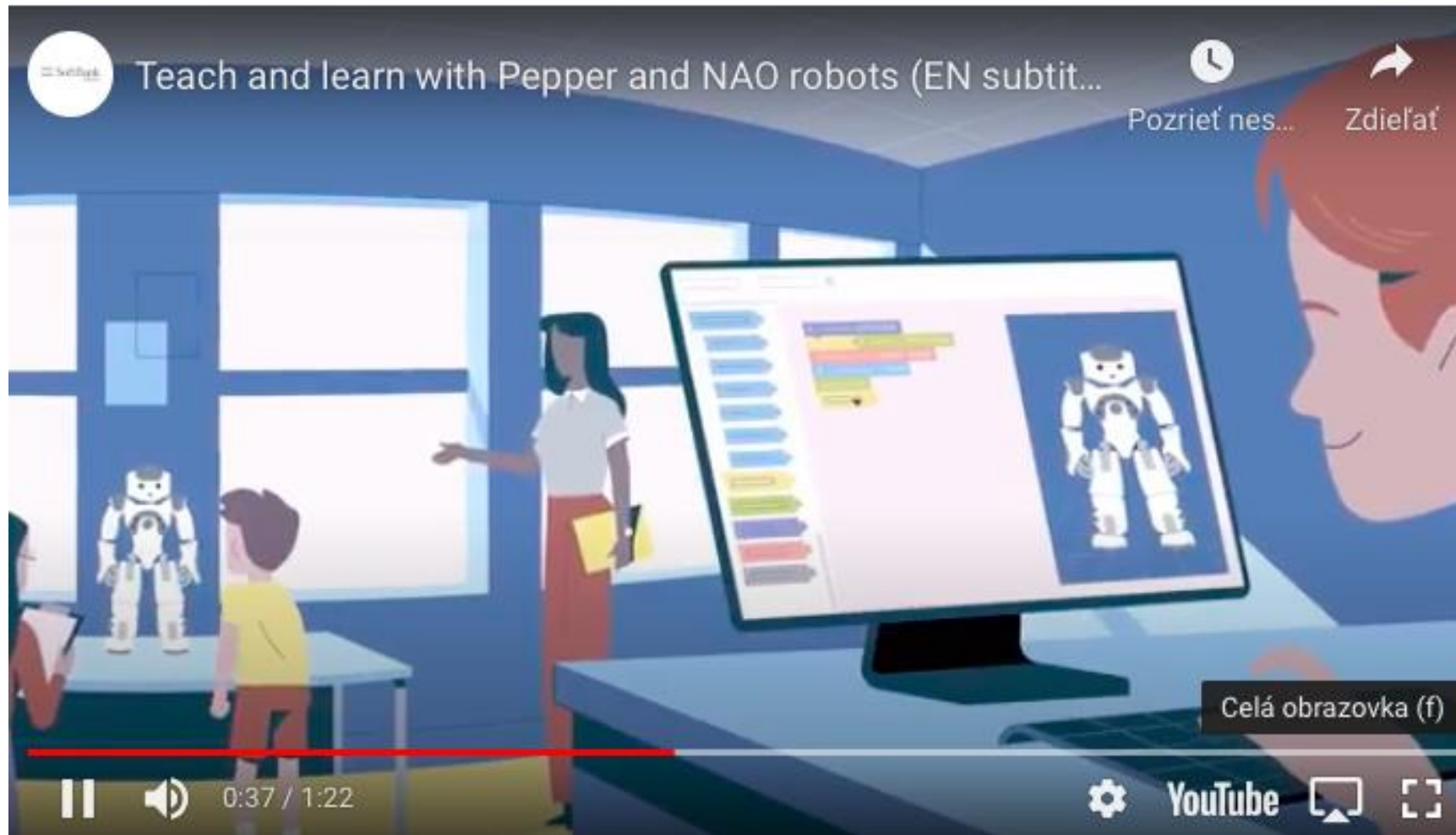
- Nácvik algoritmizácie
- Programovanie v prostredí R+ motion, R+ task, Python
- Možnosť zložiť viacero modelov – variabilita
- Vhodné použiť vo vyšších ročníkoch 8. ročného gymnázia a 4. ročného gymnázia – informatika, cvičenia z informatiky
- Problémové úlohy s bludiskom
- Krúžok – „Robotika“

NAO

- humanoidný robot
- výučba programovania, informatiky, anglického jazyka, matematiky ...
- Apps 2.0 Store
- komunikácia, kamera
- Programovateľný – Choregraph, Python,



NAO

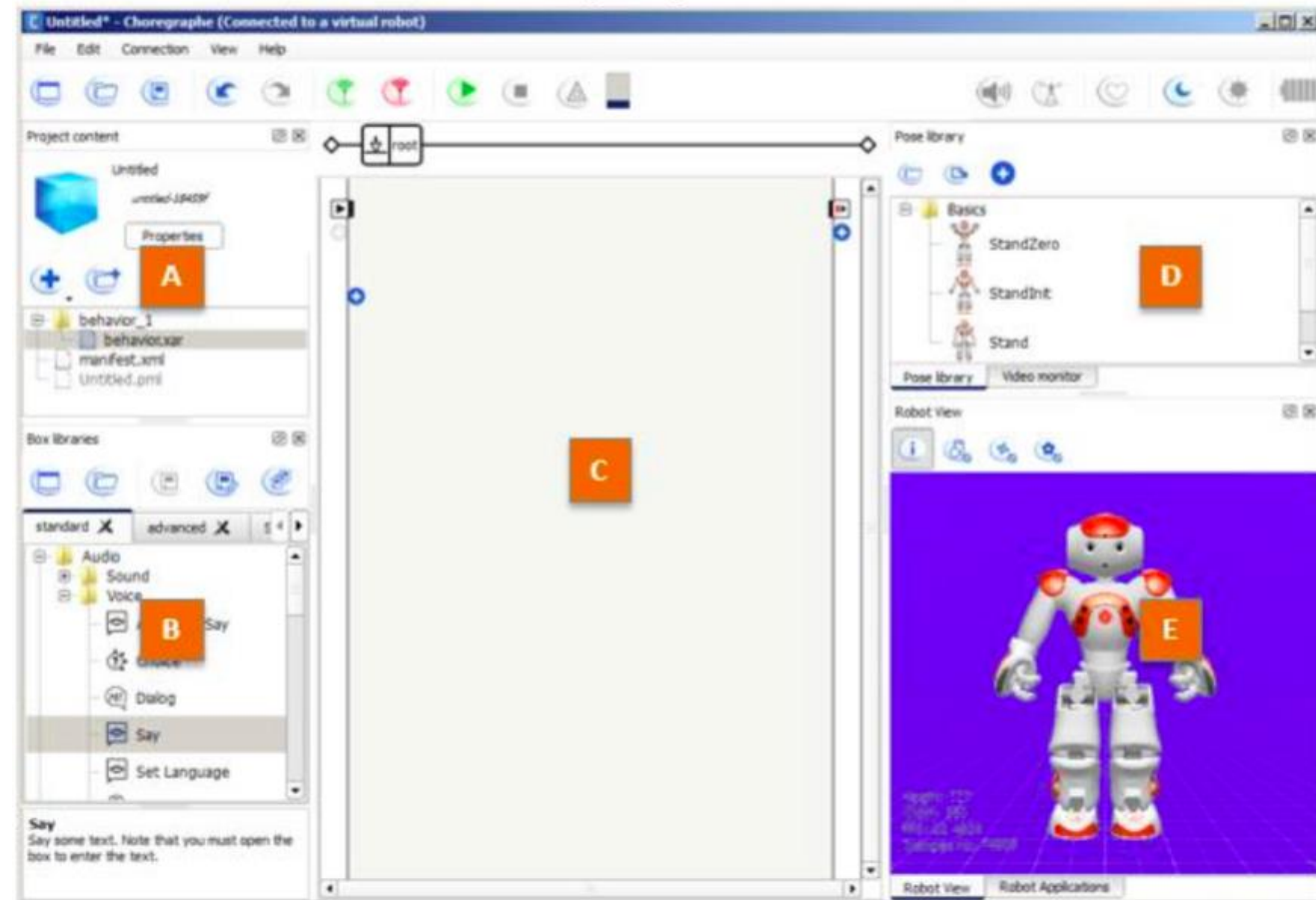


NAO - Apps 2.0 Store



NAO - Choreograph

- A - Panel obsah projektu
- B - Panel poľa knižnice
- C - Panel vývojový diagram
- D - Panel súpisu polôh a Video monitor
- E - Prehľadové menu robota a Panel s aplikáciami



NAO

Využitie v edukačnom procese

- Nácvik algoritmizácie
- Programovanie v prostredí **Choreograph**, Python
- Skĺbenie programovania a anglického jazyka
- Možnosť využiť na hodine anglického jazyka, informatiky, matematiky, ...
- Využitie - **Apps 2.0 Store**
- Problémové úlohy s bludiskom
- Krúžok – „Robotika“